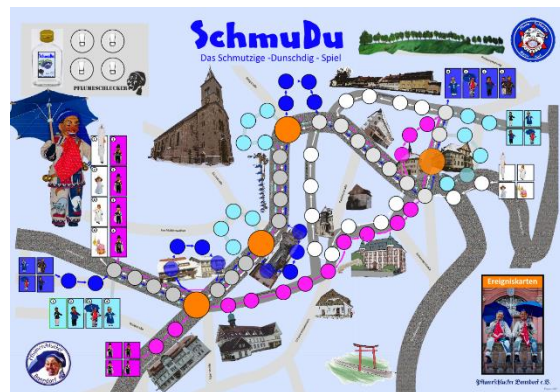


# SchmuDu

– Das Schmutzige Dunschdig Spiel –

## Spielanleitung

**Ziel des Spiels:** Ganz viel Spaß haben und dabei die Bonndorfer Fasnet kennenlernen und erleben.



### Packungsinhalt:



### Das Spiel ist geeignet für:

Anzahl Spieler: 2 – 4  
Alter: ab 18 Jahre

### Bitte beachten:



Das Spiel enthält Alkohol, die Abgabe an Kinder und Jugendliche ist verboten.



Achtung! Erstickungsgefahr. Enthält Kleinteile.

### Die Spielidee:

Es werden die Umzüge am Schmutzige Dunschdig in Bonndorf gespielt:

- Wecken mit der Guggenmusik
- Narrensprung mit Machtübernahme um 14:11 Uhr
- Narrensprung Rückumzug am Abend
- Hemdglunkerumzug um 19:11 Uhr

Traditionell beginnt die Fasnet in Bonndorf am Schmutzige Dunschdig am Morgen früh mit dem Wecken durch die Guggenmusik mit anschließender Schulbefreiung. Am Mittag, um 14:11 Uhr, beginnt der große Narrensprung mit oft über 300 Pflumeschluckerhansel. Der große Narrensprung endet am Rathaus und läuft am späten Nachmittag wieder zurück in die Vorstadt. Am Abend, um 19:11 Uhr, beginnt der Hemdglunkerumzug. Der Schmutzige Dunschdig in Bonndorf ist ein Erlebnis – und dieses soll in diesem Spiel nachgespielt werden. Besonders in diesem speziellen Jahr 2021, in dem Corona die Umzüge unmöglich macht, können hier – zumindest spielerisch – die Umzüge stattfinden.

### Die Spielregeln:

Das Spiel basiert auf dem Spiel „**Mensch Ärgere Dich Nicht**“. Allerdings gibt es bei SchmuDu ein paar Erweiterungen. Hier die Regeln:

#### Vor dem Spiel:

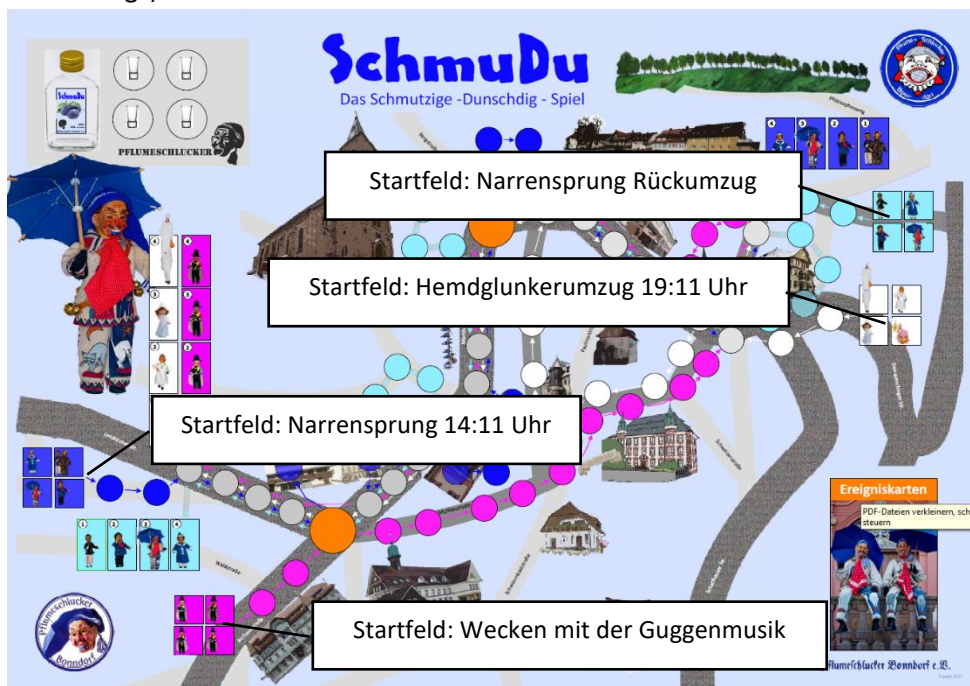


Die Schnapsgläser können schon mal mit Schnaps gefüllt werden und ebenfalls auf dem Spielfeld platziert werden.



Die Ereigniskarten werden gemischt und auf das Spielfeld gelegt (umgekehrt).

Jeder Spieler sucht sich seinen Umzug aus und stellt die Spielfiguren auf das jeweilige Startfeld (Start des Umzugs):



**Figuren Umzug Wecken mit der Guggenmusik:**



Mit Trompete



mit Horn



mit Saxophon



mit Trommel

**Figuren Umzug Narrensprung 14:11 Uhr:**



Narrenpolizei und  
Fotzlihansele



Narrenmusiker



Pflumeschlucker



Narrenrat

**Figuren Umzug Narrensprung Rückumzug:**



Narrenpolizei



Narrenmusiker



Pflumeschlucker



Narrenrat

**Figuren Umzug Hemdglunker:**



Lange Mann



Narrenmusiker



Hemdglunker



Hemdglunker mit  
Kinderwagen

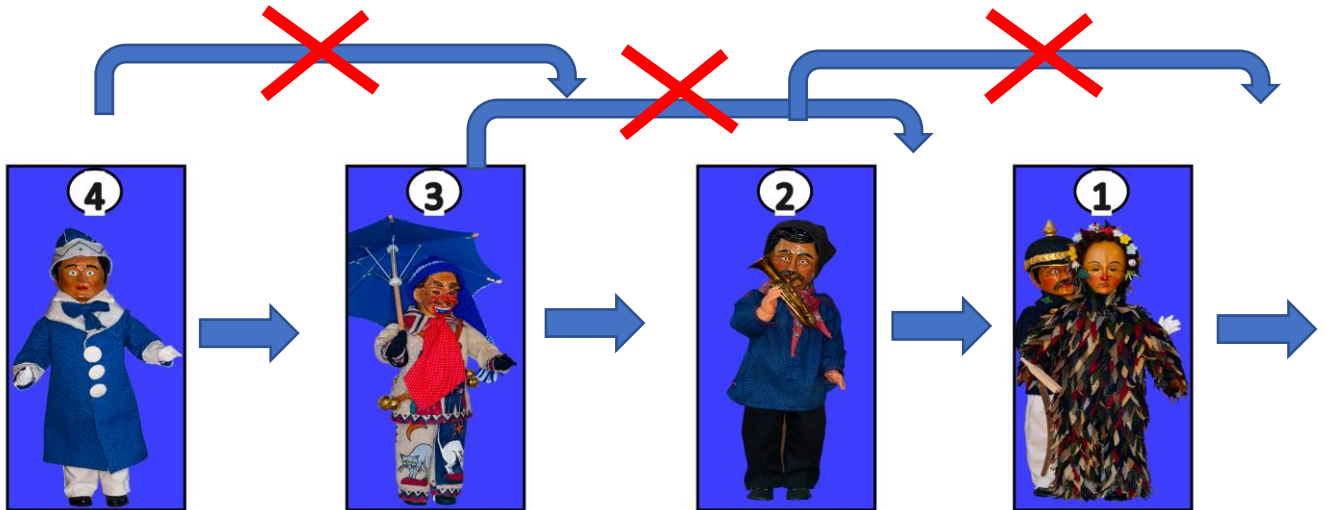
### Start:

Alle Spieler würfeln. Wer die höchste Zahl hat, fängt an. Um aus dem Startfeld auf das Spielfeld zu kommen, muss man eine 6 würfeln. Dafür hat man drei Versuche.

Mit einer 6 stellt man die Figur (1) auf das erste Feld und würfelt noch einmal. Dann läuft man die Augenzahl in Umzugsrichtung.

Nächster Spieler im Uhrzeigersinn:

Alle versuchen nacheinander auf das Spielfeld zu kommen. Kommt man auf ein Feld mit einer eigenen Figur, darf man den Zug nicht ausführen. Es darf immer nur in Reihenfolge gelaufen werden:



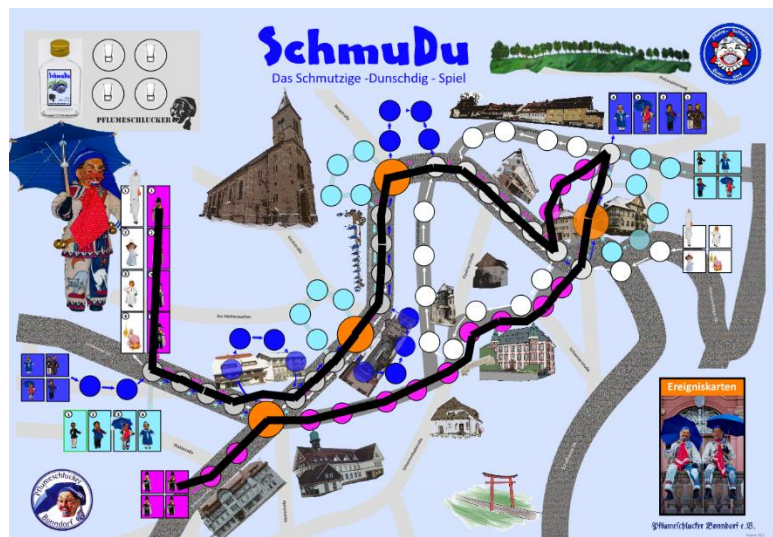
Kommt man auf ein Feld mit einer Figur aus einem anderen Umzug, wird es „rausgeschmissen“, es muss wieder zum Startfeld und muss von vorne anfangen. Auch hier ist dann die Reihenfolge einzuhalten, d.h. dass der Spieler die Figuren auf dem Spielfeld erst dann wieder bewegen darf, wenn die Reihenfolge wieder stimmt:

Beispiele: Ist die Nummer 1 rausgeschmissen worden, dürfen alle Figuren erst wieder laufen, wenn die 1 wieder vorne ist.

Ist die Nummer 3 rausgeschmissen worden, dürfen die Figuren 1 und 2 ziehen – nicht jedoch Figur 4 (bis die 3 wieder vor der 4 ist).

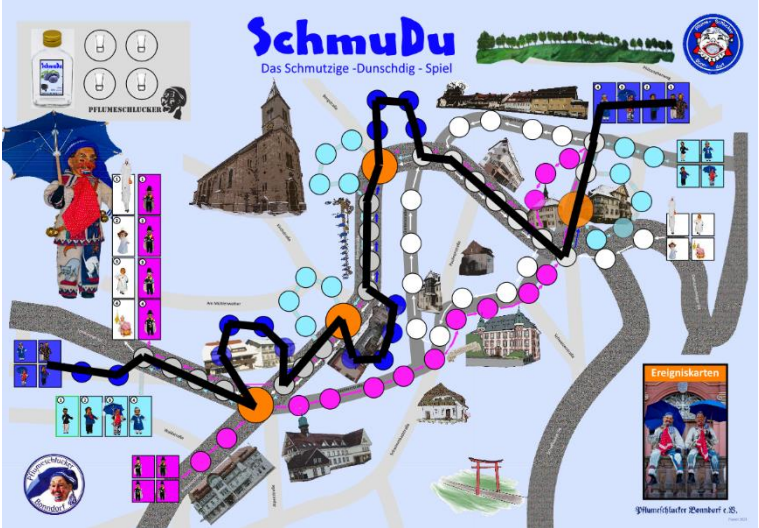
### Umzugsstrecken:

Wecken mit der Guggen-Musik:

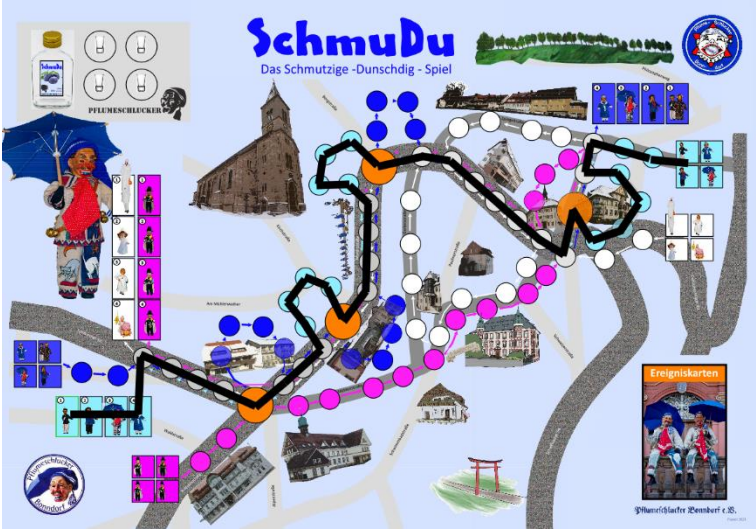




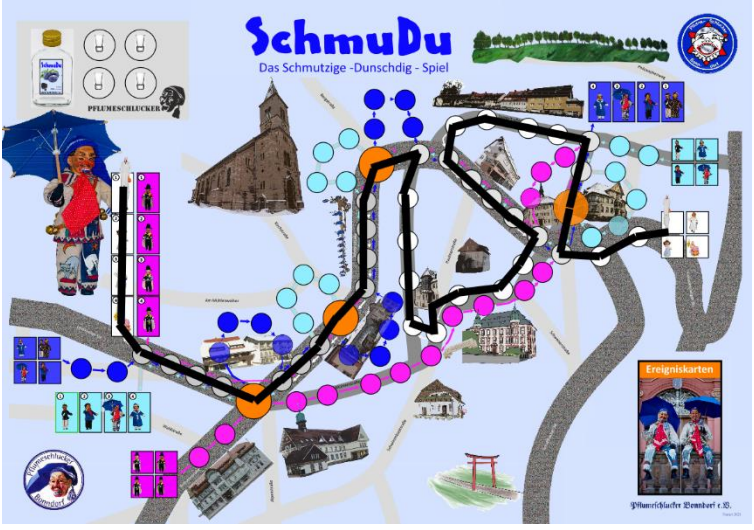
Narrensprung 14:11 Uhr:



Narrensprung Rückumzug:



Hemdglunker:



## Ereigniskarten:



Beim Auftreffen auf ein Ereignisfeld (es handelt sich hier um die Ausrufpunkte in Bonndorf) ist eine Ereigniskarte zu nehmen. Die Karte ist sofort auszuführen (Text vorlesen, aufsagen der aufgeführten Punkte, Frage beantworten, Aktion ausführen...)

Die Ereigniskarten sind zum einen als Abwechslung und zum anderen auch als Lern- und Wissensvermittlung gedacht – Spaß ist natürlich das oberste Ziel.



QR-Code: Auf manchen Karten befindet sich ein QR-Code. Der QR-Code kann mit Hilfe eines Handys gelesen werden. Der Code beinhaltet einen Link entweder auf die entsprechende Musik (...bei Youtube) oder auf die Pflumeschluckerhomepage. Hier erhält man zum Einen weitere Informationen und zum Anderen unterstützende Musik beim Vortragen des Pflumeschluckermarsch bzw. Henket-ich (Di b'sundri Sorte). Das Spiel lässt sich auch ohne Handy problemlos spielen, d.h. dies dient als Ergänzung und Unterstützung.

## Ziel (Gewinnen):

Alle 4 Umzugsteilnehmer müssen im Zielfeld auf ihrer Position stehen (genau in richtiger Reihenfolge). Wer als erster den Umzug fertig hat, hat gewonnen.

## Spiel - Varianten:

Natürlich kann man viele Varianten spielen, hier ein paar Ideen:

Alle Figuren dürfen in beliebiger Reihenfolge ziehen, müssen aber am Schluss in der richtigen Reihenfolge ankommen.

Auch beim Überqueren eines Ereignisfeldes muss eine Karte gespielt werden.

Jede Spielfigur muss an einem orangenen Feld pausieren / halten (je nach Absprache muss man das Feld genau treffen oder man wird einfach darauf begrenzt). Die Ereigniskarte ist zu befolgen.

### **Altersfreigabe:**

Die Altersbegrenzung des Spiels basiert nur aufgrund des hochprozentigen Inhalts (Schnaps). Daher können bei entsprechendem Aussortieren der Schnaps-Ereigniskarten und Weglassen dessen auch Kinder das Spiel spielen.

### **Allgemeines:**

Das Spielen soll in erste Linie Spaß machen. Daher können die Regeln (in Absprache mit den Mitspielern) auch nach Belieben geändert werden. Der Fantasie sind (fast) keine Grenzen gesetzt.

### **Zwetschgenschnaps:**

Der Schnaps stammt aus der Brennerei Gantert in Dillendorf. Nachschub kann dort problemlos – auch in größeren Mengen – gekauft werden (Rolf Ganter, 79848 Bonndorf-Dillendorf, Am Burgrain 5).

### **Zur Spiel-Idee:**

Der Schmutzige Dunschdig zählt in Bonndorf zu den Highlights der Fasnet. Unzählige Pflumeschlucker gumpen durch die Hauptstraße – ein wahrlich schönes Bild. Aufgrund der aktuellen Corona-Lage können 2021 keine Umzüge stattfinden. Auch das Treffen mehrerer Personen, das gemütliche Beisammensein und Singen ist leider nicht möglich. Hier soll das Spiel etwas Abwechslung bieten und zumindest ein bisschen Fasnet-Gefühle wecken. Um nicht „einfach nur“ zu spielen, sollen die Ereigniskarten etwas Fasnet-Nähe bringen und vielleicht auch ein bisschen Wissen über die Bonndorfer Fasnet vermitteln. Es soll nicht das Gewinnen im Vordergrund stehen – das Mitmachen, Spielen und Spaß haben ist das Ziel dieses Spiels. Daher sind die Spielregeln auch nicht in Stein gemeißelt - sie sind eher Richtlinien. Überlegt euch gerne eure eigenen Varianten.

Viel Spaß beim Spielen wünschen Euch  
Pflumeschlucker Bonndorf e.V.

